

Natuurspelen!



jong
nederland

Boomtikkertje

SPEL

Wie niet getikt wil worden, moet een boom aanraken.
Er mag maar een speler bij een boom staan.

minimum
leeftijd **4 JAAR**

Als een tweede speler er bij komt, moet de eerste
vertrekken. Als je in een dicht begroeid bos bent, wijs
dan een paar bomen aan waar de spelers veilig zijn.

minimum aantal
spelers **4**

nodig **NIETS**



Zoek hetzelfde

SPEL

Verzamel tien voorwerpen uit de natuur zoals bladeren,
zaden, steentjes, dennenappels, enzovoort. Leg er
een theedoek overheen. Haal de theedoek een halve
minuut weg en laat de spelers goed kijken naar de
voorwerpen. Dan gaat de theedoek weer over de
voorwerpen heen en gaan de spelers tien minuten
zoeken naar de voorwerpen van onder de theedoek.
Kunnen de spelers de tien voorwerpen vinden?

minimum
leeftijd **6 JAAR**

minimum aantal
spelers **2**

nodig

**VOORWERPEN
UIT DE NATUUR,
THEEDOEK**

Na de tien minuten haal je steeds een voorwerp onder
de theedoek vandaan. Vertel er iets over en vraag wie
hetzelfde heeft gevonden.



Aarde, lucht of water

SPEL

minimum
leeftijd **8 JAAR**

minimum aantal
spelers **4**

nodig **BAL**

De spelers staan in een kring. In het midden staat de spelleiding. De spelleiding gooit de bal naar één van de spelers en zegt “aarde”, “lucht” of “water”. De speler moet de bal vangen en direct een dier noemen dat (vooral) leeft op aarde, in de lucht of in het water. Als de speler de bal niet vangt of geen dier weet te noemen, is de speler af. Elk dier mag maar één keer genoemd worden. Als de spelleiding “vuur” zegt, mag de speler de bal niet vangen. Als de speler de bal toch vangt, is de speler af.

Herken jij het dierengeluid?

SPEL

minimum
leeftijd **8 JAAR**

minimum aantal
spelers **4**

nodig **VOLDOENDE
SPELEIDERS,
LIJSTJES MET DIEREN,
BALPENNEN**

Elk groepje spelers heeft een lijstje met dieren. De dieren staan bij elk groepje in een andere volgorde. Iedere minuut maken de dieren (spelleiding) hun geluid en de groepen proberen deze dieren in de goede volgorde op te sporen. Als een dier gevonden is, moet deze een handtekening op het lijstje zetten. Welk groepje heeft als eerste alle dieren in de juiste volgorde opgespoord?

Variatie

Speel met spion(nen). De groepjes krijgen nu een papiertje met daarop één dier. Als het groepje de handtekening gekregen heeft, krijgen ze ook een nieuw papiertje waarop het volgende dier staat. Als één van de spelers van het groepje getikt wordt door de spion, moeten ze alle briefjes met handtekening inleveren. Welk groepje heeft na afloop nog de meeste papiertjes?



Vreemde takken

CREATIVITEIT

minimum
leeftijd **6 JAAR**

nodig
**KREUPELHOUD
EN ANDER DOOD
MATERIAAL,
SISALTOUW,
DUN IJZERDRAAD,
TANG**

Met gekke, vreemd gevormde takken en schors kun je de mooiste creaties maken, bijvoorbeeld: poppenkastpoppen, dier- of mensfiguurtjes, mobiles, stokpoppen.

Om het één en ander aan elkaar vast te maken, is dun ijzerdraad of sisaltouw handig.



Afvalmonsters

CREATIVITEIT

minimum
leeftijd **6 JAAR**

nodig
DIVERSE AFVAL

Wat mensen weggooien, is soms te zot voor woorden, want met heel wat afval kunnen we nog heel wat doen! Enkele ideeën, maar er zijn er nog veel meer:

- Totem maken met afval.
- Muziekinstrumenten maken.
- Speelgoed maken met afval. Geef ze hiervoor vijftien minuten de tijd. Daarna mogen ze onderling speelgoed uitwisselen en ermee spelen.
- Vlieger maken. Neem een plastic zak, bind er een stevig touw aan vast en versier de zak met slierten en kleurrijke slingers. En vliegeren maar!
- Met oude conservenblikken stelten maken.
- Trash art. Met afval kan je kunst maken. Inspiratie doe je op bij 'google afbeeldingen' na het intikken van 'trash art'.
- Maak van een oude boodschappentas een portemonnee
- ...



Ontdek je plekje

BUITENLEVEN

Een speler gaat alleen het bos in en gaat gedurende enkele ogenblikken op een bepaalde plek zitten.

minimum leeftijd 10 JAAR
Daarna komt de speler terug en beschrijft aan de rest van de groep de plek aan de hand van wat diegene zag, hoorde, voelde en rook. Dan gaat de speler terug naar die plek en de andere spelers gaan nu apart het bos in, op zoek naar de plek. Als je deze gevonden hebt, ga je bij de eerste speler zitten en blijf je daar heel stil zitten tot iedereen de plaats gevonden heeft. Wie lawaai maakt, verradt de schuilplaats.

minimum aantal spelers 4
nodig NIETS
Om het spel niet te moeilijk te maken, ligt de plek op ongeveer tien meter van waar de groep gestart is.



Boomzoeken

BUITENLEVEN

Ga naar een bos met veel bomen. Iedere speler krijgt een papiertje met daarop de naam geschreven en kiest een boom uit. Ze gaan naar die boom toe, betasten hem goed en als ze denken dat ze de boom voldoende 'kennen', laten ze het papiertje met de naam achter en lopen terug naar de verzamelplaats. De spelers worden geblinddoekt en een rondje rondgedraaid. De spelers proberen hun boom terug te vinden. Als ze de schors aandachtig betast hebben, gevoeld hebben hoe dik de stam is en hoog de eerste takken zitten enzovoort, dan vinden ze 'hun' boom zeker terug.

minimum leeftijd 10 JAAR

minimum aantal spelers 4

nodig BLINDDOEKEN, PAPIERTJES, PENNEN

Andersom kan ook. Een speler verkent geblinddoekt een boom. Bij de startplek mag de blinddoek af. Kan de speler de boom weer terugvinden?

