



1001 MAGISCHE NACHTEN

**DISTRICTSTOERNOOI
2022**

Hallo Sjeiks en Prinsessen

Wat tof dat jullie mee doen met het Districts Toernooi 2022!

Het thema dit jaar is **1001 MAGISCHE NACHTEN**.

Je gaat je wanen in de wereld van (olie) sjeiks, kamelen, vliegende kleden, minaretten, Arabische glitter and glamour, Aladdin en Yasmine en prachtige woestijn oases.

Voor dat je deze wereld in kunt stappen wordt er enige voorbereiding van jullie verwacht. In dit boekje vind je alles wat je moet weten zodat jullie je op en top kunnen voorbereiden.

Wij hebben er ontzettend veel zin in en wij hopen jullie ook!

Trek je mooiste gewaden en jurken aan en hop hop op de kameel naar Saasveld voor een magisch weekend!!



Contents

Belangrijke (contact) gegevens	- 4 -
Betalen inschrijfgeld	- 4 -
Paklijst	- 5 -
Aankomst.....	- 6 -
Weekend Programma	- 7 -
Vorbereidende opdrachten.....	- 8 -
Team presentatie	- 8 -
Thuis opdracht.....	- 9 -
Tocht (technieken)	- 10 -
Sport en spel – Shisha games	- 12 -
Kampreglement.....	- 13 -
Routebeschrijving en parkeren	- 14 -

Belangrijke (contact) gegevens

Adres

Jong Nederland Saasveld

Koninksweg 17

7597 LW Saasveld

@: districtstoernooi2020@gmail.com *(ja 2020 klopt nog)*

Betalen inschrijfgeld

Betaling dient te worden voldaan voor aanvang van het kamp.

Jullie geven een 06-nummer door op het inschrijfformulier waar wij een week van te voren het betaalverzoek voor de inschrijfkosten naar verstuurd zal worden.

Paklijst

Individueel

- Slaapzak
- Kussen
- Campingbedje/luchtbed
- Sportkleding en -schoenen
- Warme kleding
- Regenkleding
- Goede wandelschoenen
- Nachtkleding
- Toilettas
- Zaklantaarn
- Bidon of flesje
- Handdoek

Met je groepje

- Informatieboekje (dit boekje)
- Tent, haringen en onderzeil
- Handstoffer en blik
- Rol vuilniszakken
- 2 kompassen
- Verbandtrommel
- Theedoeken
- Borden en bestek
- Bekers

Voor de opdrachten

- Bord met team naam
- Spullen voor de thuisopdracht
- USB-stick thuisopdracht
- Team kleding
- Tent versiering

Alcohol en verdovende middelen zijn ten strengste verboden, bij constatering van deze goederen word je direct gediskwalificeerd en van het terrein verwijderd.

Aankomst

Het terrein is vrijdag 13 mei vanaf 18.00 uur geopend. We geven de leiding van junioren teams ook donderdag 12 mei van 19.00 tot 20.00 de gelegenheid om tenten op te zetten.

Van de senioren wordt verwacht dat ze zelf in staat zijn de tent op te zetten. Het opzetten van de tent zal gejureerd worden. Om 19.30 uur is de inschrijving gesloten!

De teamleider meldt zich tezamen met de meegekomen leiding bij aankomst bij de meldpost in de grote tent. Daar hoor je waar je de tent exact kunt opzetten. Teambord dient voor de tent te worden geplaatst.

Per afdeling dienen er minimaal twee personen van de leiding het hele weekend aanwezig en mobiel bereikbaar te zijn op het nummer doorgegeven bij de inschrijving.

Na het inrichten van het kampterrein zal op spectaculaire wijze het 1001 magische nachten kamp worden geopend!

Weekend Programma

Districtstoernooi 13-14-15 mei 2022

Thema Duizend en een nacht

Programma

Donderdag 12 mei	Activiteit
19.00	Gelegenheid tot opzetten tenten (junioren)
20.00	Iedereen (extern) van het terrein af

Vrijdag 13 mei	Activiteit
18.00	Openstelling terrein, aanmelding
19.30	Alle tenten moeten staan en ingericht zijn
19.30	Teamleidersoverleg in grote tent
20.00	Opening
20.30	Presentatie + thuisopdracht junioren
20.30	Avondspel senioren - "Pub, Play & Zweefteef"
23.30	Warme hap
24.00	Slapen/nachtwacht

Zaterdag 14 mei	Activiteit
07.30	Opstaan
08.00	Ontbijt
08.30	Teamleidersoverleg in grote tent
09.00	"Op zwerftocht met de kamelen"
12.30	Lunch
17.00	Teamleidersoverleg
17.30	Warme maaltijd
19.00 – 19.30	"1001 verrassingen"
20.30	Presentatie + thuisopdracht senioren
20.30	Avondspel junioren – "Handel op de Bazaar: kijken, kijken nie kopen"
22.00	Kampvuur
24.00	Slapen/nachtwacht

Zondag 15 mei	Activiteit
07.30	Opstaan
08.00	Ontbijt
08.30	Teamleidersoverleg
09.00	De Shisha games
12.30	Opruimen
13.00	Lunch
13.30	Prijzuitreiking en afsluiting

Vorbereidende opdrachten

Er zijn een aantal opdrachten die je voor het kamp plaatsvindt moet voorbereiden. Al deze opdrachten worden gejureerd. Dit jaar zal dat gaan om:

- Team presentatie
- Thuis opdracht
- Tocht (technieken)
- Sport spellen

Hier na wordt er per onderdeel uitgelegd hoe je dit kan voorbereiden.

Team presentatie

Ieder team dient een team naam te verzinnen die bij het thema past. Daarnaast verzin je een motto of een yell en maken jullie een bord in de vorm van een zwevend tapijt. Op dit bord staat tenminste de teamnaam en de namen van de teamleden. Verder mag je creatief helemaal loesoe. Teamnaam en bord worden beoordeeld.

Thuis opdracht

Junioren

Er was eens een dikke blauwe Geest, hij was er bijna geweest. Alladin wreef over de lamp en van de kramp kwam met gestamp en heel van damp de geest uit de lamp. De Geest was na al die jaren eindelijk vrij en dat maakte hem heel erg blij. Als dank zei de geest dat alle junioren teams 3 wensen in vervulling mogen laten gaan, hij wil graag versted staan.

De junioren dienen een filmpje van maximaal 5 minuten te maken waarin ze antwoord geven op de volgende vraag:

Welke drie wensen hebben jullie voor het districtstoernooi weekend?

In het filmpje beelden jullie uit welke 3 wensen, passend bij het thema, jullie hebben en hoe je ze graag wilt zien uitkomen.

Senioren

De senioren maken een TikTok van maximaal 5 minuten passend bij het thema 1001 magische nachten. Kies een leuk nummer of een mix van nummers en speel de hoofdrol in je eigen videoclip.

1001 Arabian Nights van Chips is al bezet, deze mag je dus **niet** kiezen.

Alle filmpjes dienen via WeTransfer voor 1 mei 2022 verstuurd te worden naar districtstoernooi2020@gmail.com.

Daarnaast neem je het mee op een USB-stick voorzien van groepsnaam en plaatsnaam.

Tocht (technieken)

Hier welke technieken onder de knie moeten zijn om de tocht te lopen.

Beschreven tocht: Er wordt beschreven hoe de omgeving waar je loopt eruitziet en waar je links, rechts of rechtdoor moet lopen.

Situatie tocht: Hier heb je een tekeningetje van het kruispunt of de splitsing van boven af gezien. In het kruispunt is een pijl getekend. De pijl begint aan de onderkant van de tekening. Dit is de richting waar je vandaan komt. De pijl wijst met de punt naar de richting waar je naar toe moet gaan.



Kompas tocht: Je krijgt een aantal kompas richtingen (in graden). Op elk kruispunt moet je met je kompas schieten om te kijken welke richting je op moet. Voor uitleg over het gebruik van een kompas kun je terecht bij je eigen leiding.

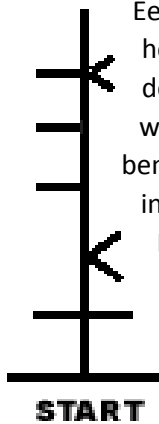


Foto tocht: Net voordat je een kruising of splitsing nadert is er een foto gemaakt. Op deze foto wordt aangegeven welke kant je op moet lopen.

Bolletje pijltje tocht: Bolletje –pijltje tocht lijkt veel op de situatie tocht, maar dan zonder schets van de situatie. Je ziet dus alleen maar een bolletje waar je vandaan komt en een pijl welke kant je op moet. Let wel goed op hoe het pijltje getekend is. Je moet in ieder geval de bocht nemen die ook getekend staat.



Streepjes tocht:



Een streepjes tocht is een verticale lijn met links en rechts horizontale of schuine dwars strepen. De verticale lijn is de route die je moet lopen. De dwars strepen zijn de wegen waar je ***niet*** in moet gaan. Je begint je route beneden aan de verticale lijn. Je gaat omhoog langs de lijn in de richting van het doel, helemaal bovenaan de lijn, Elke keer dat er een streepje aan de rechterkant van de lijn staat laat je een weg aan de rechterkant liggen. Die weg die je laat liggen ligt dus rechts van de lijn tussen de weg waar je vandaan komt en waar je naartoe gaat. Ditzelfde geldt natuurlijk ook voor de streepjes aan de linkerkant van de lijn.

Sport en spel – Shisha games

Voor de Shisha games heb je enkel uitzonderlijk talent, doorzettingsvermogen en een fles knoflook nodig. Het wordt aangeraden vooral de spellen uit het JN spellenboek niet te trainen.

Sportieve kleding en schoenen wordt aangeraden, buikdans kleding wordt niet aangeraden, wel gewaardeerd.

Kampeglement

- Het is op het gehele kampeerveld verboden te roken.
- Op het gehele terrein is geen alcohol toegestaan. Bij gebruik word je per direct gediskwalificeerd en verwijderd.
- Afval stopt men in de meegenomen afvalzakken, welke men kan deponeren in de daarvoor aanwezige afvaltonnen.
- Niemand verlaat het terrein zonder toestemming van de organiserende leiding.
- Er heerst absolute stilte een uur na afloop van het programma. Deze stilte heerst tot er de volgende ochtend gewekt wordt.
- Buiten de tent mag men geen muziek horen/ geen radio's mee. Bij overtreding wordt de radio per direct in beslag genomen.
- Er mag geen vuur worden gemaakt.
- Olie- of benzinelampen zijn niet toegestaan.
- Bij het (fluit-)signaal dient men zich te verzamelen bij de centrale tent.
- Bij overtreding van deze regels riskeer je diskwalificatie en verwijdering van het toernooi.
- Indien het reglement niet voldoet beslist de organisatie.
- Wil je niet op social media terecht komen, meldt het even van te voren bij de Districts Toernooi commissie.

Kampeglement meegekomen leiding:

- De leiding kan overnachten in eigen op te zetten tenten op aangewezen plekken op het kampeerterrein.
- Per afdeling moeten er 2 personen van de leiding het gehele weekend aanwezig en mobiele beschikbaar zijn. Mobiele telefoonnummers dienen bij aankomst vermeld te worden tijdens de inschrijving van de groepen.

Routebeschrijving en parkeren

Laden en lossen vindt plaats aan de Koninksweg 17 bij de blokhut van JN Saasveld. Parkeren is gedurende het hele weekend op het Bruinsplein.